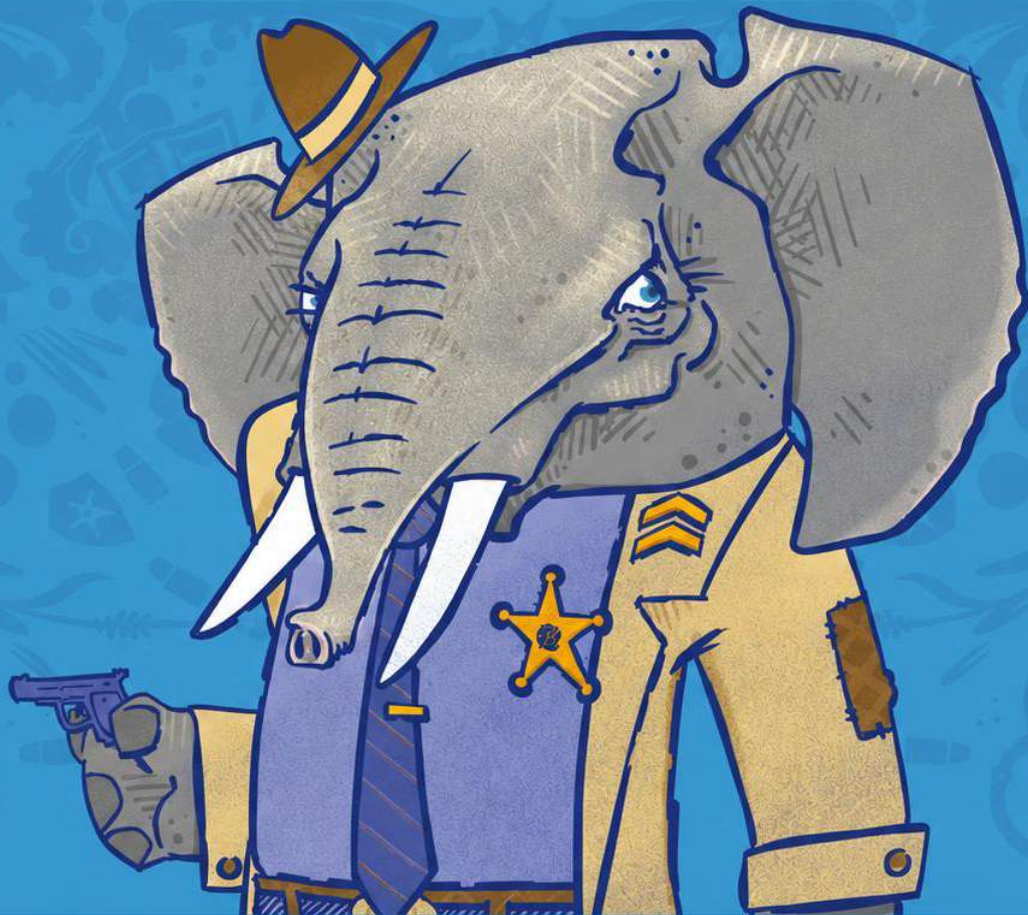




Райнер Книциа

HOT LEAD



2-5
игроков



Возраст
8+



15'

ПРАВИЛА ИГРЫ

Возглавьте тайное расследование против 5 преступных группировок, чтобы собрать достаточно улик и добиться их осуждения. Однако если вы будете расследовать слишком активно, преступники почувствуют слежку и уйдут в подполье!

КОМПОНЕНТЫ

Посмотрите видео
с объяснением правил



55 карт следователей (1-55)

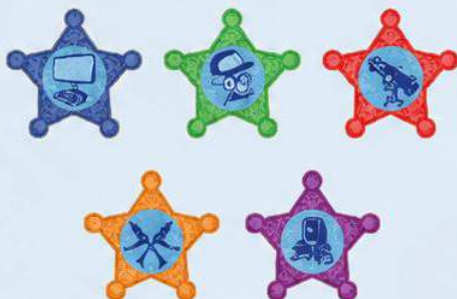


55 карт улик



5 преступных действий
(1× 0 очков и 2× 1-5 очков)

5 звёзд повышения (необязательно)



10 карт тёмных переулков (необязательно)



5 информаторов
(1-5 очков)

5 тупиков
(-3 до -7 очков)



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Одновременно раскрывайте карты, чтобы собирать улики по 5 различным преступным действиям. Собирайте ровно 3 карты одного и того же преступного действия или карты всех 5 различных преступных действий, чтобы получать бонусные очки. После 10 раундов побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты следователей. Раздайте каждому игроку по 11 карт следователей.

Поместите оставшиеся карты следователей, лицевой стороной вниз, в коробку.

Перемешайте карты улик и положите их стопкой лицевой стороной вниз в центр игровой области.



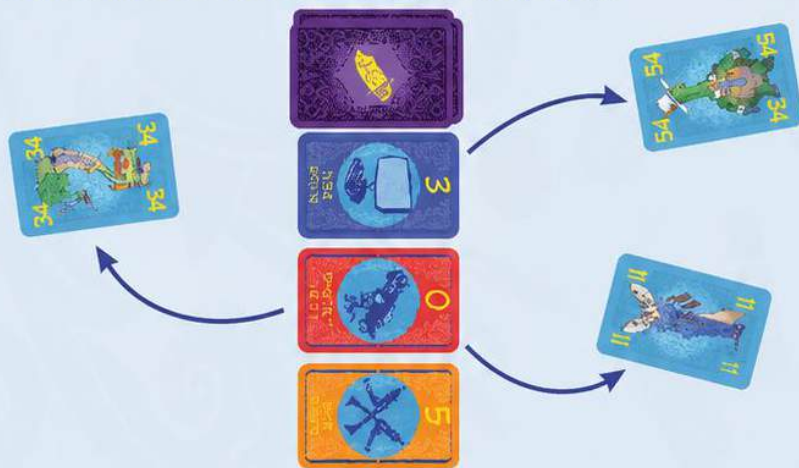
ХОД ИГРЫ

Игра длится 10 раундов. В начале каждого раунда открывайте из колоды столько карт улик, сколько участвует игроков.

Выкладывайте эти карты лицевой стороной вверх по одной под другой в один столбец под стопкой с колодой, лицевой стороной вниз.

Каждый игрок выбирает из руки одну карту следователя и кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Затем все игроки одновременно открывают выбранные карты. Игрок с картой следователя наибольшего значения получает верхнюю карту улики — ту, что лежит ближе всего к закрытой колоде. Игрок со вторым по величине значением получает следующую карту улики и так далее. После этого открытые карты следователей сбрасываются лицевой стороной вниз обратно в коробку.

Каждый игрок выкладывает выигранные карты улик лицевой стороной вверх перед собой, формируя свою область игры. Для каждого вида преступной деятельности используется отдельный столбец. После этого начинается следующий раунд.



Внимание!

Если вы получаете четвёртую карту улики одного и того же вида преступной деятельности, значит, вы вели расследование слишком активно. Преступники замечают слежку и уходят в подполье. В этом случае вы теряете все 4 карты данного вида преступной деятельности и должны сбросить их лицевой стороной вниз обратно в коробку.

В следующих раундах вы всё ещё можете собирать карты этого вида преступной деятельности.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после 10 раундов. Игроки не выкладывают 11-ю карту следователя в действие. Теперь каждый игрок подсчитывает свои очки:

- ★ Каждая карта улики приносит очки, равные её напечатанному значению.
- ★ Если у вас есть карты улик всех 5 видов преступной деятельности, вы получаете 10 бонусных очков.
- ★ За каждый вид преступной деятельности, по которому у вас ровно 3 карты, вы получаете 10 бонусных очков.

Игрок с наибольшим количеством очков побеждает.

При ничьей все игроки, набравшие одинаковое количество очков, делят победу.

Шон получает 18 очков за значения карт, 10 бонусных очков за ровно 3 карты «Отмывание денег», 10 бонусных очков за ровно 3 карты «Угон автомобиля», и 10 бонусных очков за наличие всех 5 видов преступной деятельности. Общий счёт Шона — 48 очков.



ПРАВИЛА ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

Мы рекомендуем использовать следующее специальное правило для 2 игроков: в начале каждого раунда раскройте 3 карты улики (вместо 2). Игрок, который показывает карту следователя большего значения, выбирает между верхней и второй картой улики. Затем другой игрок выбирает одну из оставшихся 2 карт. Оставшаяся карта сбрасывается лицевой стороной вниз в коробку.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

В вашу игру в «Hot Lead», если хотите, можно добавить 2 дополнительные возможности. Вы можете использовать одну из них или обе сразу. Мы рекомендуем использовать обе!

★ КАРТЫ ТЫЛА

Перемешайте карты тыла и карты конца в отдельную колоду. Когда в начале раунда вы раскрываете карты из колоды, вместе с ними немедленно раскрывайте одну карту тыла, пока не появится карта улики.

Все эти раскрытые карты — одна или несколько карт тыла плюс последующая карта улики — формируют один набор и заполняют одну позицию в колонке. Убедитесь, что каждая карта всё ещё видна, но частично перекрывает предыдущую карту, чтобы сэкономить место.

Когда игрок выигрывает набор, он добавляет все эти карты в своё игровое поле.



Существует 2 разных типа карт из колоды тыла:

Информатор: поместите эту карту в ту же колонку, что и карта улики этого набора. Информатор считается дополнительной картой для этого вида преступной деятельности и приносит очки (от 1 до 5). Поскольку он считается дополнительной картой для этого вида преступной деятельности, он приносит 10 бонусных очков за точные 3 карты или за потерю этих карт (включая информатора) с 4 или более картами.



Конец следа: в конце игры каждая карта конца следа приносит отрицательные очки (от -3 до -7). Эти карты не считаются дополнительными картами ни для одного вида преступной деятельности, вместо этого они помещаются в свою уникальную колонку. Если у вас 4 карты конца следа, они не сбрасываются.

Звёзды продвижения



Во время подготовки положите 5 звёзд продвижения лицевой стороной вверх в центр стола. Каждая звезда представляет ранний успех в определённом виде преступной деятельности, приводящий к продвижению.

Первый игрок, собравший 2 карты одного и того же вида преступной деятельности (например, первым собрав 2 карты «Подделка и мошенничество» или первым собрав 2 карты «Вооружённое ограбление» и т.д.), получает соответствующую звезду продвижения. Если несколько игроков одновременно выполняют условие для одной звезды в одном раунде, звезда достаётся игроку, сыгравшему карту старшего следователя с более высоким значением в этом раунде, при этом он забирает свою карту раньше.

Игроки держат свои звёзды продвижения перед собой. В конце игры каждая звезда продвижения приносит 5 очков (5-очковая звезда — напоминание об их ценности). Звёзды продвижения не теряются, даже если игрок теряет соответствующие карты.



АВТОРЫ

Разработчик игры:

Райнер Книция

Иллюстрации персонажей:

Пол К. Халкион

Издатели:

Ник Мюррей и Кайл Спакман

Благодарим наших инвесторов уровня «Kingpin»

Шерри Мюррей
Джойс Рингер
Томас Уильямс
Ричи Ванг

Кристина Као
Кирби
Крис Уэйфер
Роммель, Аякс и Вокс

Хотите оставаться на связи?

Подпишитесь на регулярные новости и обновления:
<https://bitewinggames.com/subscribe>



BITEWING GAMES

© 2021 Bitewing Games LLC.
Все права защищены.

Уполномоченный представитель (Франция)
Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auriol
Quartier Villaroy
BP 40119 78041
Guyancourt Cedex — France

© Доктор Райнер Книция.
Все права защищены.

Импорт и дистрибуция в Великобритании
Esdevium Games Ltd (торговая марка Asmodee UK)
6 Waterbrook Road
Alton
Hampshire
GU34 2UD